

3D 创意设计比赛规则

一、比赛主题

绣球是壮族人定情信物和吉祥物，是广西壮乡极具特色的旅游工艺品之一，本次 3D 创意设计比赛小学组以“绣球”为主题，使用 123D、3Done、UG、3DMAX 等软件完成比赛项目。

壮乡铜鼓是壮族最有代表性的文化遗产，本次 3D 创意设计比赛初中组、高中组以“壮乡铜鼓”为主题，使用 123D、3Done、UG、3DMAX 等软件完成比赛项目。

二、作品要求

1. 参赛作品必须为参赛选手原创，凡未公开展示或参展的作品，参赛选手须确认拥有该作品的著作权。不得剽窃、抄袭、顶替他人作品，如因此引起任何法律纠纷，其法律责任由参赛选手本人承担，并取消参赛选手的参赛资格和获奖资格；

2. 所有作品一经参赛，即视为参赛选手同意大赛组委会拥有对其作品的使用权，同意大赛组委会以任何形式对参赛作品进行展示和传播；

3. 参赛选手在提交比赛作品时，须签署比赛作品原创承诺书，保证提交的作品为自主原创、无虚假成分。

三、参赛对象

各中小学在校学生（含小学组、初中组、高中组），有自主参赛能力，适应比赛要求，以单位组队报名参赛，此比赛为个人赛。

四、作品提交

1. 线上提交作品文件，统一提交压缩文件，发送邮件至 gxkxtds@163.com，提交时间截止至 2021 年 11 月 20 日 18:00；

2. 文件内容请避免出现学校、学生和班级的信息，违者一律取消参赛资格（文件名除外）；

3. 作品文件内容包含：

（1）**比赛作品原创承诺书**：参赛选手签字（如团队参赛，须由团队中的每位参赛选手签字）后的文件扫描件；

- (2) **作品设计说明书**: PPT 格式, 可从设计理念, 作品构思等方面入手;
- (3) **作品视频**: 作品展示以及介绍作品, MP4 格式, 时间不超过 3 分钟;
- (4) **模型照片**: 3-5 张, 不超过 10M/张, 多角度, JPEG/JPG 格式;
- (5) **3D 建模文件**: STL 格式。

4. 作品文件命名规则: 参赛项目名称—组别—学校—学生姓名—作品名称。

五、评审方式

1. **大赛组委会初选**: 参赛作品由大赛组委会按照截止时间、作品完整度、作品与主题契合度等标准进行初选, 初选合格的作品进行入评审环节;
2. **专家评审**: 评审环节采取专家打分的方式(专家按照评分标准进行打分), 拟邀请 3 名专家为作品进行打分, 打分采用百分制, 取 3 位评审专家所打分数的平均分作为该作品的最终得分, 按照作品得分排名顺序确定比赛的一、二、三等奖。(备注: 比赛过程中出现同分情况, 排名并列)

六、评分标准

1. **创新性 (0-30 分)**: 作品具有原创性与独立思考的特征, 而非简单复制已有物品;
2. **技术性 (0-30 分)**: 作品设计合理, 模型及零件尺寸设计符合工艺要求, 有效利用 3D 设计技术;
3. **细节性 (0-20 分)**: 连接处紧密, 不影响美观, 细节精致;
4. **完整性 (0-10 分)**: 完整地设计并制作出作品;
5. **艺术性 (0-10 分)**: 形象鲜明、造型独特、模型精细、美观、渲染效果图精美。

七、其它

比赛期间, 凡是规则中没有说明的事项由大赛组委会决定。大赛组委会对规则中未说明事项, 以及有争议事项, 均拥有最终解释权和决定权。