

创意编程比赛规则

一、比赛简介

本竞赛旨在为广大创意编程和智能设计青少年爱好者提供一个展示交流的平台，提高青少年对人工智能的认知和初步应用能力，进一步激发青少年对编程的兴趣，培养青少年的创新精神和创新意识，锻炼青少年的自我学习能力、实践能力和创新能力。

二、比赛内容

使用 Scratch、Python、Arduino 开源平台等创作作品，参赛作品既可以是软件类小程序也可以是实物，作品要具有明确的设计思想，贴近学习生活，有一定的实用性，并为社会应用和科技创新服务。

三、作品类型

1. **科学探索类：**数学对象可视化、现实过程模拟仿真、科学实验等各学科的趣味性展示与探究；
2. **实用工具类：**有实用价值、能解决学习生活中的实际问题、提高学习工作效率；
3. **数字艺术类：**通过程序生成和展示视觉艺术，具备创意、美感和互动性；
4. **互动游戏类：**各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等。

四、参赛对象

各中小学在校学生（含小学组、初中组、高中组），有自主参赛能力，适应比赛要求，以单位组队报名参赛，此比赛为个人赛。

五、作品要求

1. **作品原创：**参赛选手可以借鉴已有作品，但必须体现创作者的思考和创新。如有参赛作品与存在第三方作品相似度在 90%以上，且未标明借鉴来源或未能证明原创性，一律取消参赛资格；
2. **艺术展现：**参赛作品充分展现人工智能方面的艺术特色，创意巧妙独特，表现形式丰富；
3. **交互体验：**参赛作品的展示过程流畅，富有创意，作品交互设计简单明

了，体验良好；

4. 程序技术：

- (1) 程序能够正常运行，运行过程稳定、高效、无明显错误；
- (2) 程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；
- (3) 巧妙利用计算思维与算法，创造独特创意体验。

5. 参赛作品一经发现涉嫌抄袭或侵权行为，一律取消参赛资格。

六、作品提交

1. 线上提交作品文件，统一提交压缩文件，发送邮件至 gxkxtds@163.com，提交时间截止至 2021 年 11 月 20 日 18:00；

2. 文件内容请避免出现学校、学生和班级的信息，违者一律取消参赛资格（文件名除外）；

3. 作品文件内容包含：

(1) **比赛作品原创承诺书**：参赛选手签字（如团队参赛，须由团队中的每位参赛选手签字）后的文件扫描件；

(2) **作品说明文档**，包括：

A. 作品效果图：即作品的关键画面截图，或作品运行的最终截图；效果图必须和程序实际运行结果一致；

B. 作品主题：包括作品的名称、创意设计说明，展现主题的内涵或内容；

C. 编程技巧说明：充分描述作品中所运用的编程技巧、程序算法，可运用恰当的流程图配合解释；

D. 参考与引用说明：如果参赛选手的作品借鉴或参考了已有的第三方作品，参赛选手应在说明文档中注明所借鉴参考的代码出处，并详细说明自己的创意或创新之处；

E. 作品说明文档格式为：PDF。

(3) **源代码文件**；

(4) **作品阐述视频**，包括：

A. 内容包括创作思路、过程等；

B. 对作品功能进行演示；

C. 视频时长不超过 3 分钟，格式为 MP4。

(5) 参赛作品如有**实物**则需多提交（无实物忽略）：

A. **实物图片**：3-5 张，不超过 10M/张，多角度，JPEG/JPG 格式；

B. **接线图**：JPEG/JPG 格式；

C. **硬件清单详细表**。

4. 文件命名规则：参赛项目名称—组别—学校—学生姓名—作品名称。

七、评审方式

1. **大赛组委会初选**：参赛作品由大赛组委会按照截止时间、作品完整度、作品与主题契合度等标准进行初选，初选合格的作品进行入评审环节。

2. **专家评审**：评审环节采取专家打分的方式（专家按照评分标准进行打分），拟邀请 3 名专家为作品进行打分，打分采用百分制，取 3 位评审专家所打分数的平均分作为该作品的最终得分，按照作品得分排名顺序确定比赛的一、二、三等奖。（备注：比赛过程中出现同分情况，排名并列）

八、评分标准

1. **思想性（0-15 分）**：主题清晰、思想明确，体现青少年自身的科学精神和创新意识；

2. **科学性（0-20 分）**：方案设计合理、软硬件选择恰当，可扩展性强；

3. **创新性（0-20 分）**：选题新颖，构思巧妙，设计独特，具有一定的原创性和创新性；

4. **程序设计（0-30 分）**：程序思路清晰、算法简洁、结构严谨；

5. **艺术性（0-15 分）**：作品设计符合美观，布局合理，充分表现主题。

九、其它

比赛期间，凡是规则中没有说明的事项由大赛组委会决定。大赛组委会对规则中未说明事项，以及有争议事项，均拥有最终解释权和决定权。